

Trabajo Practico N°2

Punto 1 (Historia de Usuario)

Olarte Tatiana Magdalena

TUV00067

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTORIA DE USUARIO** | |
| **Código:** HU001 | **Usuario:** Programador |
| **Nombre de Historia de Usuario:** Construcción y movimiento del Personaje y Enemigo | |
| **Prioridad:** Alta | **Riesgo de Desarrollo:** Alta |
| **Estimación:** 40 min | **Interacción asignada:** 1 |
| **Responsable:** Tatiana M. Olarte | |
| **Descripción:**  Como programador quiero poder mostrar al Personaje y Enemigo de un juego, para poder mover a los dos en una direccion de izquierda a derecha, con uno moviendose con los botones del teclado (Personaje). | |
| **Criterios de aceptacion:**  El personaje se puede mover solamente en dos posiciones (Izquierda y Derecha o viceversa) con las flechas del teclado, con su inicio en la parte central inferior del juego    Un enemigo se desplaza de izquierda a derecha, con un inicio en la parte superior izquierda del juego, que al momento de desaparecer de la pantalla vuelva de nuevo a su posición inicial y así sucesivamente | |
| **Observaciones:** Se considera la rigidez de las paredes del juego únicamente para el Personaje | |